**Цели проекта:**

1. В заданные сроки командно реализовать качественную верстку одного из макетов.

* Срок выполнения проекта для групп Online - 7 дней *(например, понедельник вечером начало проекта - в следующий понедельник вечером презентация проекта)*.
* Срок выполнения проекта для групп Bootcamp - 5 дней *(например, понедельник утром начало проекта - пятница вторая половина дня презентация)*.

1. Получение практики работы в командах:

- опыт работы со сборщиком проектов Parcel;  
- командное взаимодействие и работа c Git;

- навык ветвления и слияния проекта;

- решение конфликтов после слияния веток;

- опыт планирования и постановки задач;

- опыт работы с Trello *(*[*https://trello.com/*](https://trello.com/)*);*  
- опыт на позиции team lead команды *(*[*https://dou.ua/lenta/articles/team-lead-position/*](https://dou.ua/lenta/articles/team-lead-position/)*)*;  
- опыт на позиции scrum master команды *(*[*https://dou.ua/lenta/articles/scrum-master-position/*](https://dou.ua/lenta/articles/scrum-master-position/)*)*;

- опыт презентации проектов.

**Роли:**

**Team lead**. Следит за технической реализацией проекта, отвечает за качество кода, пишет код ревью и задачи по проекту для участников команды. Является владельцем репозитория по командному проекту. Напрямую общается с проектным ментором по вопросам реализации проекта и возникающим у команды проблемам.

**Scrum master**. Регулирует сроки выполнения проекта. Проводит ежедневный Stand Up для планирования работы команды. Для проведения Stand Up можно использовать Google Meet, Zoom, Skype, Discord. Следит за наличием задач у всех участников команды и сроками их реализации. Напрямую общается с проектным ментором по вопросам планирования и срокам выполнения проекта.  
  
**Проектный ментор**. Является наставником во время проведения проекта. Задачей проектного ментора является консультирование по вопросам технической реализацией проекта, выбору инструментов, технологий и планированию работы на проекте. Также ментор ревьюирует предварительную версию проекта до его презентации.

**День 0. Планирование.**

1. Студенты распределяются по командам клиент-менеджером.
2. Каждая команда получает отдельный канал в *slack* и ссылку на доску в *trello.*
3. В трелло нужно выполнить карточки маркированные красным.

* выбрать название команды;
* выбрать тимлида;
* выбрать скрам-мастера;
* просмотреть материалы по работе сборщика*;*
* просмотреть материалы по командной работе в GitHub .

**Все необходимые материалы по проекту находятся в trello в колонке “Материалы”:**

* ссылка на инструкцию по работе на проекте ( как добавлять в репозиторий участников проекта, установка сборки и работа с Git);
* видео по командной работе в GitHub;
* видео по работе сборщика;
* ссылка на репозиторий сборки;
* ссылка на макет;
* ссылка на техническое задание к макету.

1. *Посетить вводный вебинар по теме "Проект".*

**День 1. Старт проекта.**

1. Выполнить задачи из trello маркированные оранжевым и желтым. Последующие задачи для команды добавляет тимлид или скрам-мастер. Участники проекта также могут добавлять свои текущие задачи в trello самостоятельно.
2. Каждый участник проекта выбирает себе задачу, отмечает себя на карточке с задачей в trello, указывает предварительные сроки выполнения задачи и перемещает ее в колонку “В работе”. После выполнения задачи, карточка перемещается в колонку “Ожидает проверки”. После проверки задачи тимлидом, карточка перемещается в колонку “Готова”. Если задача требует доработки, участник команды снова возвращает её в колонку “В работе”.
3. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
4. Каждый разработчик на Stand Up отвечает на три вопроса: Что он сделал вчера (сегодня)? Что будет делать сегодня (завтра)? В чем нужна помощь?

**!!!Важно!!!** на Stand Up мы не начинаем разбирать те моменты где нужна помощь, мы говорим о них, чтобы вся команда понимала как проходит процесс выполнения проекта. После проведения Stand Up разработчик, которому нужна помощь может остаться и разобрать свои вопросы с членом команды, который знает ответ или с Тимлидом.

1. Посетить созвон с ментором по проекту.

**!!Важно!!!** Подготовить список вопросов к ментору и описание проблем с которыми не удалось справиться самостоятельно. Задача ментора - в режиме онлайн помочь настроить работу сборщика и закрыть во вопросы по технической реализации макета.

**День 2. Работа над проектом.**

1. Тимлид пишет задачи в трелло для команды.
2. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
3. Каждый участник проекта выбирает себе задачу в работу.

**День 3. Работа над проектом.**

1. Тимлид пишет задачи в трелло для команды.
2. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
3. Каждый участник проекта выбирает себе задачу в работу.

**День 4. Работа над проектом.**

1. Тимлид пишет задачи в трелло для команды.
2. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
3. Каждый участник проекта выбирает себе задачу в работу.

**День 5. Demo.**

1. Команда собирает предварительную версию проекта.
2. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
3. Ссылки на исходные файлы проекта и рабочую страницу (github pages) передаются проектному ментору на ревью.
4. Ревью ментором пишется в trello в колонку “Задачи”.
5. Каждый участник проекта выбирает себе задачу в работу.
6. Вечером проводится созвон с проектным ментором, чтобы разобрать вопросы по результатам ревью.

**День 6. Работа над проектом, подготовка к презентации.**

1. Тимлид пишет задачи в трелло для команды.
2. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
3. Каждый участник проекта выбирает себе задачу в работу.
4. Команда готовит презентацию проекта. Длительность презентации не должна превышать 5 минут.

**День 7. Презентация проекта.**

1. Тимлид деплоит финальную версию проекта.
2. Команда проводит ежедневный Stand Up длительностью не более 15 минут.
3. Команда проверяет финальную версию проекта на предмет критических ошибок.
4. Команда репетирует презентацию проекта. Длительность презентации не должна превышать 5 минут.
5. Презентация проекта проводится при участии клиент-менеджера, проектных менторов и всех студентов курса.